

改善案（全体）

時平さんから頂いたスマホ版の資料をベースにアプリに不要な要素削ったもの



3月14日の試合でオーバーヘッドでゴールを決め笑顔を見せる一岡崎慎司（撮影・P I K O）

133年目！奇跡の初優勝／岡崎レスターV道のり

日刊スポーツ新聞社
サッカー
11時間前

FW岡崎慎司（30）が所属するレスターが奇跡の初Vを達成した。

3日トットナムがチェルシーと2-2で引き分け、レスターが初優勝した。1884年に創設されてから133年目での初戴冠となった。

最高峰のプレミアリーグで奇跡の番狂わせを演じ続けたレスターと岡崎の戦いを振り返る。

◆2015年8月8日 ○4-2サンダーランド（H）先発フル出場

岡崎「（開幕デビューし）最低限自分の特徴は出せた。これをベースに自分のやり方、全力プレーをどれだけ通用するか試しながら、ちょっとずついいもの付け加えることが、これからスタートする。その第1歩踏めた」

◆8月15日 ○2-1ウエストハム（A）先発→後半17分交代 岡崎が右足ボレーのはね返りを、自ら頭で押し込みプレミア初ゴールを決める

◆8月22日 △1-1トットナム（H）先発フル出場

岡崎「（味方へのサポートを徹底し、攻守をかみ合わせる歯車となり）フォロー（後方支援）ですね。プレミアは能力高い選手でいっぱい。フォローを一番に考えている。味方が困っていたらサポート。1発目に裏に行くよりも、2人目、3人目の動き。ボールを取られたら一番先にアタックに行く。1トップだろうがどこだろうが、戦い方を常に変えられる。相手によっても、味方の関係性によっても変えられる。ここでセカンドトップ（1・5列目）としても1回可能性を出せば代表でもできる」

◆8月29日 △1-1ボーンマス（A）後半1分途中出場

岡崎「（プレッシャーをかけて相手選手のミスを読み、同点となるPK獲得の起点となり）そういうプレーで貢献していることには自信を持っている。これからも続ける。（先発落ちには）自分の立ち位置が見えたので、また頑張ろうかな」

◆9月13日 ○3-2アストンビル（H）先発→後半1分交代 レスターは逆転勝ちで首位マンチェスターCに次ぐ2位に浮上

◆9月19日 △2-2ストーク（A）先発→後半20分交代

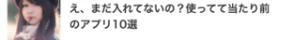
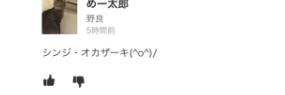
いた。メイソングの時も最後に点を取ったりした。（優勝を前に）みんな嬉しい思いをしてきたメンバー。日の目を見なかったメンバー。野望とか、気持ちも持っていて、それが体現できてる。本当に奇跡」

◆5月1日 △1-1マンチェスターU（A）先発→後半22分交代

岡崎「引き分けはでかい。トットナムに相当プレッシャーをかけたと思う。トットナムは攻めないといけない。そうするとチェルシーのカウンターを食らう可能性もある」

◆5月7日 - エバートン（H）

◆5月15日 - チェルシー（A）



改善案（ファーストビュー）

iPhone 5s の画面サイズを想定したデザインの検証

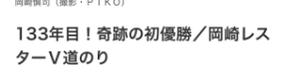


3月14日の試合でオーバーヘッドでゴールを決め笑顔を見せる一岡崎慎司（撮影・P I K O）

133年目！奇跡の初優勝／岡崎レスターV道のり

日刊スポーツ新聞社
サッカー
11時間前

FW岡崎慎司（30）が所属するレスターが奇跡の初Vを達成した。



A案

時平さんから頂いた資料の案

変更点：
ヘッダー / 一面と同じものに変更
フッター / 変更なし
本文 / 変更なし

メリット：
全機能にアクセスできる

デメリット：
記事の表示領域（スクロールできるエリア）が狭い

懸念点：
記事へ複数カテゴリ登録されている場合のピンクの扱い

コメント：
記事の読みやすさを犠牲にする判断であればアリ。

B案

A案のデメリットは回避（表示領域なるべく大きく確保）が、ブックマークボタンがファーストビューに収まらない…

変更点：
ヘッダー / 一面と同じに + メニューアイコンを戻すボタンに差し替え
フッター / 変更なし
本文 / ブックマークボタンを追加

メリット：
A案よりは、記事の表示領域が広い

デメリット：
メニューにアクセスできなくなる
左上のアイコンの切り替わりにユーザーが気づくかどうか
ブックマークボタンがファーストビューに入らない記事がある

懸念点：
記事へ複数カテゴリ登録されている場合のピンクの扱い

結論：
ブックマーク機能の訴求を捨てる & メニューアイコンと戻るボタンの切り替えを許容する判断ならアリ。

C案

B案の発展系。ブックマークの問題をクリアにした形。

変更点：
ヘッダー / 一面と同じに + メニューアイコンを戻すボタンに差し替え
フッター / ブックマークボタンを追加
本文 / 改善案に変更

メリット：
A案よりは、記事の表示領域が広い

デメリット：
メニューにアクセスできなくなる
左上のアイコンの切り替わりにユーザーが気づかない（かも）
フッターが窮屈でボタンが押しずらくなる（かも）

懸念点：
記事へ複数カテゴリ登録されている場合のピンクの扱い

結論：
メニューアイコンと戻るボタンの切り替えを許容する判断ならアリ。



3月14日の試合でオーバーヘッドでゴールを決め笑顔を見せる一岡崎慎司（撮影・P I K O）

133年目！奇跡の初優勝／岡崎レスターV道のり

日刊スポーツ新聞社
サッカー
11時間前

FW岡崎慎司（30）が所属するレスターが奇跡の初Vを達成した。

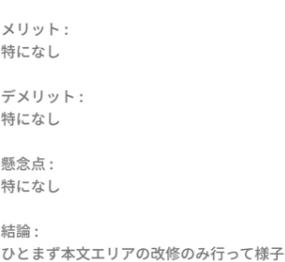
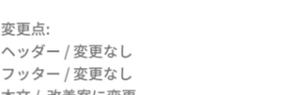


3月14日の試合でオーバーヘッドでゴールを決め笑顔を見せる一岡崎慎司（撮影・P I K O）

133年目！奇跡の初優勝／岡崎レスターV道のり

日刊スポーツ新聞社
サッカー
11時間前

FW岡崎慎司（30）が所属するレスターが奇跡の初Vを達成した。



D案

戸田さんからもらった案。
全て解決するが、ヘッダーが見たことない状態に。

変更点：
ヘッダー / 一面と同じものに変更 + 戻るボタンを追加
フッター / ブックマークボタンを追加
本文 / 改善案に変更

メリット：
全機能へアクセスできる
記事の表示領域もキープできる

デメリット：
ヘッダーが窮屈でボタンが押しずらくなる（かも）
フッターが窮屈でボタンが押しずらくなる（かも）

結論：
一般的ではない形（メニューアイコンと戻るボタン並記）を許容する判断であればアリ。

F案

現行アプリと同じ

変更点：
ヘッダー / 変更なし
フッター / 変更なし
本文 / 改善案に変更

メリット：
特になし

デメリット：
特になし

懸念点：
特になし

結論：
ひとまず本文エリアの改修のみ行って様子を見る判断ならアリ。